

VR-BildKarte Bestellcoupon

Bitte in Druckbuchstaben ausfüllen.

Name, Vorname

Straße, Hausnummer

PLZ, Ort

E-Mail-Adresse

Motiv

Name des Kontoinhabers

Kontonummer

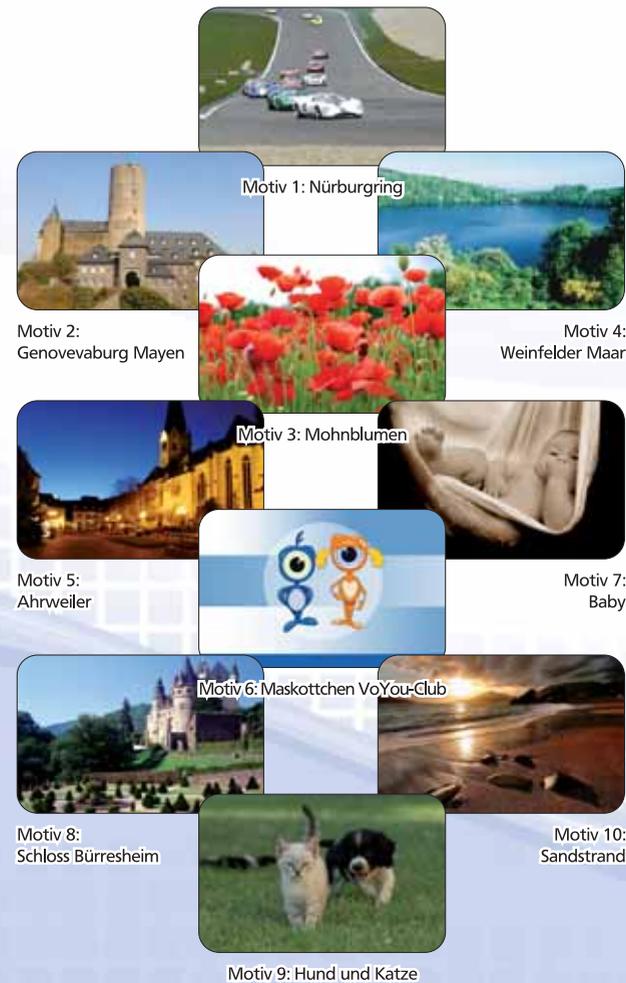


Aktuelle Karten-Nr.

Datum und Unterschrift

Sie haben kein eigenes Wunschmotiv oder sind nicht online?

Dann können Sie jetzt unsere Bildgalerie nutzen. Einfach Motiv wählen, Karte ausfüllen und in unserer Filiale abgeben. Die VR-Bildkarte wird Ihnen innerhalb der nächsten drei Wochen per Post zugestellt.



Volksbank RheinAhrEifel eG

Hauptstraße 119 • 53474 Bad Neuenahr-Ahrweiler
Tel.: 0 26 41 - 80 01-0 • E-Mail: info@voba-rheinahreifel.de
www.voba-rheinahreifel.de

VR-BildKarte

Die VR-BankCard mit Ihrem persönlichen Foto.



Holen Sie sich Ihre persönliche VR-BankCard mit eigenem Bild.

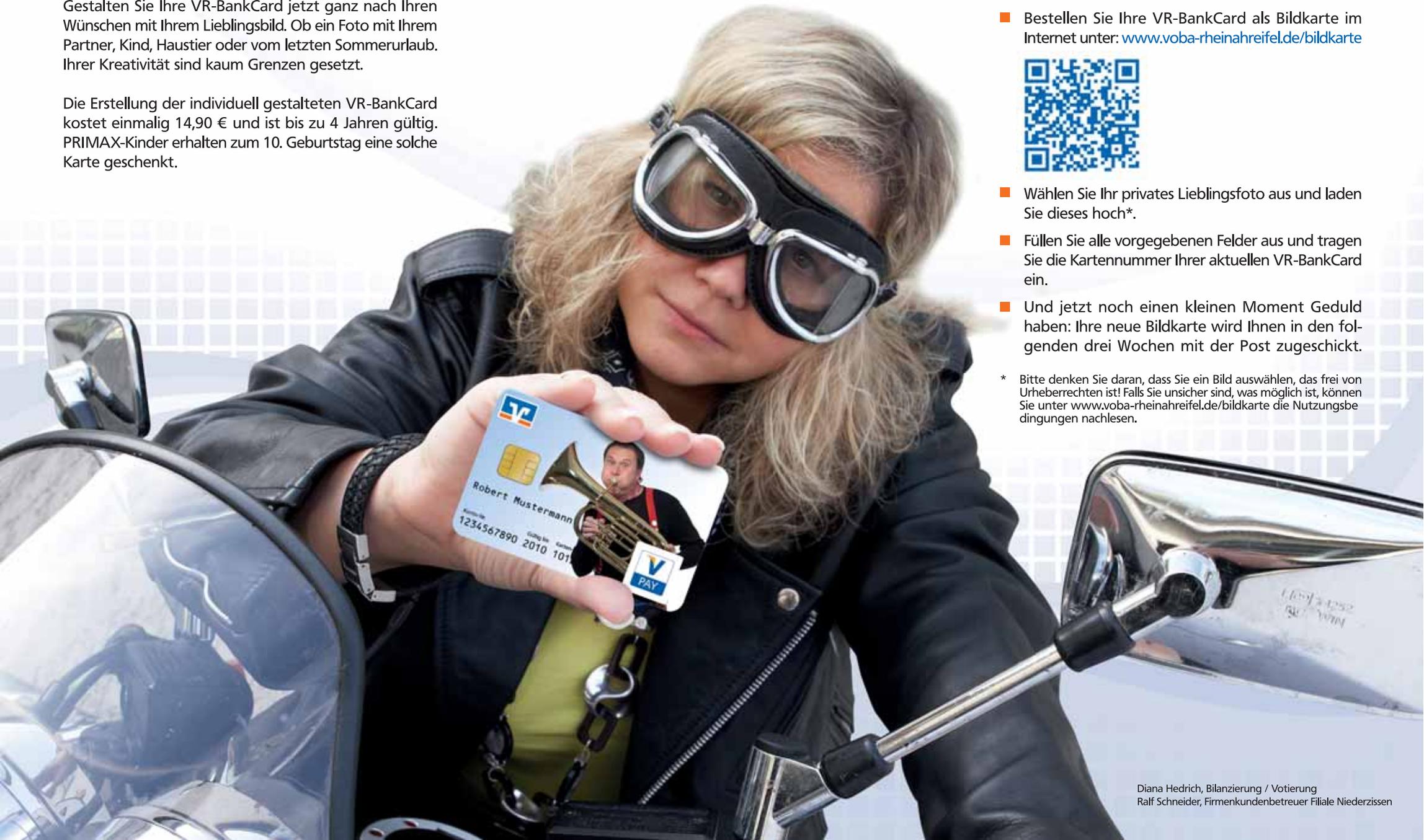
Volksbank
RheinAhrEifel eG



So einmalig und besonders wie Sie sind, so kann ab sofort auch Ihre VR-BankCard aussehen.

Gestalten Sie Ihre VR-BankCard jetzt ganz nach Ihren Wünschen mit Ihrem Lieblingsbild. Ob ein Foto mit Ihrem Partner, Kind, Haustier oder vom letzten Sommerurlaub. Ihrer Kreativität sind kaum Grenzen gesetzt.

Die Erstellung der individuell gestalteten VR-BankCard kostet einmalig 14,90 € und ist bis zu 4 Jahren gültig. PRIMAX-Kinder erhalten zum 10. Geburtstag eine solche Karte geschenkt.



Machen Sie Schluss mit dem "Einheitslook".

So kommen Sie zu Ihrer VR-BankCard mit Wunschbild:

- Bestellen Sie Ihre VR-BankCard als Bildkarte im Internet unter: www.voba-rheinahreifel.de/bildkarte



- Wählen Sie Ihr privates Lieblingsfoto aus und laden Sie dieses hoch*.
- Füllen Sie alle vorgegebenen Felder aus und tragen Sie die Kartennummer Ihrer aktuellen VR-BankCard ein.
- Und jetzt noch einen kleinen Moment Geduld haben: Ihre neue Bildkarte wird Ihnen in den folgenden drei Wochen mit der Post zugeschickt.

* Bitte denken Sie daran, dass Sie ein Bild auswählen, das frei von Urheberrechten ist! Falls Sie unsicher sind, was möglich ist, können Sie unter www.voba-rheinahreifel.de/bildkarte die Nutzungsbedingungen nachlesen.